

Equipements :

- 1 valise de rangement
- 1 règle du jeu
- 1 bâche jeu
- 4 camions poubelle (pions)
- 1 dé
- 4 platines (pions pour échelle déchets)
- 1 série de 32 questions enfants sur 4 thèmes :
Loisirs, Maison, Ecole, Vacances
- 1 série de cartes PENALITE
- 1 série de cartes DEFIL
- 1 série de 36 questions adultes
- 4 chausse-pieds
- 4 boîtes de conserves « déchets »
- 4 poubelles



Préparation du jeu :

Chaque équipe place son pion « déchet » sur la case 590 de la règle de graduation qui matérialise les 590kg de déchets produits en France par an et par habitant. (source ADEME)

Au cours de la partie, les équipes vont :

Soit réduire leur production de déchets :

- de 20 kg (le pion se décale d'une case vers la case 0 kg)
- de 40 kg (le pion se décale de 2 cases vers la case 0 kg)
- de 60 kg (le pion se décale 3 cases vers la case 0 kg)

Soit augmenter leur production de déchets

- de 20 kg (le pion se décale d'une case vers la case 590 kg)
- de 40 kg (le pion se décale de 2 cases vers la case 590 kg)
- de 60 kg (le pion se décale 3 cases vers la case 590 kg)

Choisir un animateur/trice qui animera le bon déroulement du jeu et qui sera chargé de poser les questions aux équipes.

Placer les camions poubelle sur la case « réduction des déchets »

Faire un premier lancé de dé, l'équipe qui aura le plus gros score commencera la partie.

La case « réduction des déchets » :

Chaque équipe qui la franchit, réduit sa production de déchets de 20 kg
Si une équipe tombe dessus, elle réduit sa production de déchets de 40 kg.

La case « Ressourcerie- Recyclage » :

L'équipe réduit ses déchets de 40 kg.

La case « Déchèterie » :

L'équipe réduit ses déchets de 40 kg.

La case « Enfouissement » :

L'équipe ajoute 40 kg de déchets.

Les cases à « Case à thème » :

Maison-Loisir-Vacances-Ecole,

Si une équipe tombe sur une de ces cases, une question leur sera posée. Elle doit y répondre en moins de 30 secondes. Si elle donne une bonne réponse, elle réduit sa production de déchets de 40 kg. Si elle donne une mauvaise réponse, elle augmente sa production de déchets de 40 kg.

Les cases « Pénalité » :

L'équipe pioche une carte Pénalité. Elle déplace son pion en fonction du nombre de kg de déchets indiqué par la carte.

Les cases « Défi » :

L'équipe doit piocher une carte Défi. Un des équipiers, désigné par son équipe, a 30 secondes pour mimer l'éco-geste de la carte et le faire trouver à ses partenaires. Si son équipe trouve l'éco-geste, elle perd 40 kg de déchets. Si l'équipe ne trouve pas l'éco-geste, le jeu continue.

